**Laboratorio Nro. 03**

**Vuelta atrás (*Backtracking*)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tomás Bernal Zuluaga**  Universidad Eafit  Medellín, Colombia  tbernalz@eafit.edu.co | **Andrés Prada**  Universidad Eafit  Medellín, Colombia  aprada@eafit.edu.co | **Damián Duque**  Universidad Eafit  Medellín, Colombia  daduqueg@eafit.edu.co |

**3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos**

**3.1** Dijkstra y A\* son otras técnicas comúnmente utilizadas

**3.2** n!

**3.4** DFS se suele usar para encontrar la ruta más corta y la ruta óptima, mientras que el BFS sirve para encontrar todas las soluciones del camino más corto

**3.5** Se usa una estructura basada en almacenar la mejor ruta retornar lista y pesoMenor

**3.6** m\*n

**3.7** m = arcos, n = tamaño grafo

**3.8** En el código del numeral 1.1 utilizamos el backtracking, para esto encontramos todos los pesos posibles y los almacenamos en una lista, para luego sacar el valor menor y así retornar el peso menor.

***4) Simulacro de Parcial***

**4.1.1** n-a, a, b, c

**4.1.2** solucionar (n-b, a, b, c) +1, res

**4.1.3** solucionar (n-c, a, b, c) +1, res

**4.2.1** grapgh.length

**4.2.2** v, grapgh, path, pos

**4.2.3** grapgh, path, pos+ 1

* 1. **Opc**
  2. **Opc**

**4.5.1** 1

**4.5.2** ni, nj

**4.6.1** C

**4.6.2** A

**4.7.1** r == N

**4.7.1** i

**4.7.3** a, r+1